第四章感想心得

第四章介绍的是派生类与继承的相关知识，主要介绍了各种数据成员在不同继承方式中的数据访问规则。在不同的继承方式获得的派生类中得到的数据类型不同，因而可以利用继承来操纵基类中数据成员在其派生类中的体现方式。

类成员的访问权限由高到低依次为 public --> protected --> private， public 和 private：public 成员可以通过对象来访问，private 成员不能通过对象访问。

而protected。protected 成员和 private 成员类似，也不能通过对象访问。但是当存在继承关系时，protected 和 private 就不一样了：基类中的 protected 成员可以在派生类中使用，而基类中的 private 成员不能在派生类中使用。

如果希望基类的成员能够被派生类继承并且毫无障碍地使用，那么这些成员只能声明为 public 或 protected；只有那些不希望在派生类中使用的成员才声明为 private。

这里说的是基类的 private 成员不能在派生类中使用，并没有说基类的 private 成员不能被继承。实际上，基类的 private 成员是能够被继承的，并且会占用派生类对象的内存，它只是在派生类中不可见，导致无法使用罢了。private 成员的这种特性，能够很好的对派生类隐藏基类的实现，以体现面向对象的封装性。

Copyright ©2021-2099 BinLu. All rights reserved